



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Toscana

Festival futurText è un'iniziativa di aggiornamento riconosciuta dall'Ufficio Scolastico Regionale per la Toscana come attività di formazione docenti con diritto, per i partecipanti, all'esonero dal servizio, nei limiti stabiliti dal CCNL e senza oneri aggiuntivi per l'amministrazione.



scheda attività

C04

#futurText



www.futurtext.it

TITOLO

Costruire competenze con la robotica

TIPO DI EVENTO

FT Workshop Scientix

DATA - ORARIO

sabato 22 novembre - ore 9.30-11.00

LOCATION

Complesso San Michele, Aula 6

Con Tullia Urschitz
Introduce Stefania Chipa

DESCRIZIONE EVENTO

Il workshop ha l'obiettivo di avvicinare i partecipanti **alla robotica educativa** e ad alcuni **elementi di programmazione all'interno dei curricula di matematica e scienze a partire dalla scuola dell'infanzia**. Introdurre alcuni elementi di programmazione all'interno del curriculum fin dai primi anni di scuola permette ai bambini di acquisire un metodo di ragionamento, di verificare ipotesi e di imparare dai propri errori. Nel workshop vengono presentati linguaggi di programmazione iconici come **Scratch** e **Scratch Jr**, **Lego Education WeDo**, che sono di facile comprensione anche per i più piccoli. **L'approccio costruttivista di questi linguaggi risulta essenziale tanto a livello individuale quanto per la gestione della classe**. Utilizzare questo tipo di tecnologie, oltre a favorire l'inclusione, può per i giovani costituire una valida alternativa all'uso "consumistico" di smartphone e tablet e aiutarli a trasformarsi da semplici utilizzatori di strumenti a costruttori delle proprie competenze. Nel workshop verrà chiesto ai partecipanti di creare alcuni semplici progetti tramite **Lego Education WeDo** per sperimentarne l'ambiente d'uso.

BIOGRAFIE

Tullia Urschitz

Insegnante di matematica e scienze in una scuola secondaria nei pressi di Verona, è formatore di insegnanti sull'uso delle nuove tecnologie per innovare i processi di apprendimento e di insegnamento. Utilizza la robotica educativa all'interno del curriculum scolastico. Collabora in numerosi progetti europei legati alla promozione delle materie STEM e alla riduzione del divario di genere. Da tre anni è docente pilota del progetto inGenious e da novembre 2013 è ambasciatrice Scientix per l'Italia.

Stefania Chipa

Ricercatrice Indire, per conto dello stesso ente sta seguendo le iniziative di ricerca «Piccole scuole crescono» (modelli di apprendimento per scuole con pluriclassi e poste in zone geograficamente isolate) e «Avanguardie educative» (per la trasformazione del modello organizzativo e didattico della scuola). PhD in Sociologia della comunicazione, si occupa di nuove alfabetizzazioni digitali e di sviluppo di modelli didattici con le ICT. Ha lavorato a lungo presso l'Università degli Studi di Firenze come ricercatrice nell'ambito dei linguaggi digitali e del marketing territoriale. Ha ideato la prima edizione europea di *Museums and the Web*, la community europea dei professionisti del mondo della cultura e dei musei che si occupano di digitale. È autrice di numerosi saggi e articoli sui linguaggi digitali e sul loro uso in contesti didattici.

Patrocino



Sponsor



I materiali dell'evento saranno pubblicati nel sito del festival